

КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ АДМИНИСТРАЦИИ
ГОРОДА НОВОАЛТАЙСКА АЛТАЙСКОГО КРАЯ

ПРИКАЗ

17.10 2024 г.

г. Новоалтайск

№ 405

О проведении муниципального
кейс-чемпионата
для учащихся 5-11 классов

В целях создания условий для развития интереса обучающихся к области информационных технологий, раскрытия способностей при решении технологических кейсов, выявления и поддержки, одарённых обучающихся общеобразовательных организаций города Новоалтайска,
п р и к а з ы в а ю:

1. Организовать проведение муниципального кейс-чемпионата для обучающихся 5-11 классов общеобразовательных организаций города Новоалтайска (далее - «Чемпионат») 29-30 октября 2024 года на базе МБОУ «Лицей №8 города Новоалтайска» в очном формате.

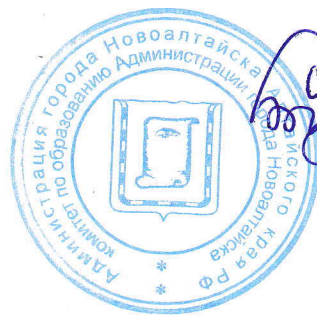
2. Утвердить:

- положение муниципального кейс-чемпионата для обучающихся 5-11 классов общеобразовательных организаций города Новоалтайска в соответствии (приложение 1);
- форму заявки на участие в Чемпионате (приложение 2);
- программу кейс-чемпионата (приложение 3);
- состав жюри Чемпионата (приложение 4);

3. Ответственность за организацию и проведение Чемпионата возложить на директора МБОУ «Лицей №8 горда Новоалтайска» Феклистову О.В..

7. Контроль за исполнением приказа возложить на заведующего информационно-методическим кабинетом комитета по образованию Администрации города Новоалтайска Зубкову И.С.

Председатель комитета по образованию
Администрации города Новоалтайска



Ю.О. Стась

Положение
о проведении кейс-чемпионата для школьников
5-11 классов общеобразовательных организаций города
Новоалтайска

1. Общее положение

Муниципальный кейс-чемпионат для школьников 5-11 классов общеобразовательных организаций города Новоалтайска (далее - «Чемпионат») организован в рамках деятельности лицейского центра цифровой и технологической коллаборации «Digital Лаб» МБОУ «Лицей №8 г. Новоалтайска Алтайского края» при поддержке информационно-методического кабинета комитета по образованию Администрации города Новоалтайска.

2. Цель проведения

Создание условий для развития интереса обучающихся к области информационных технологий, раскрытия способностей при решении технологических кейсов.

3. Задачи чемпионата

1. Популяризация научно-технического творчества среди молодежи, привлечение внимания талантливой молодежи к сфере высоких технологий, обеспечение возможности публичной и открытой демонстрации своих профессиональных навыков и личных качеств.

2. Выявление способной и творческой молодежи с активной жизненной позицией, готовой заниматься исследовательской, проектной работой. Развитие творческого, научного и профессионального потенциала молодежи.

3. Пропаганда естественных наук, помощь в выборе будущей профессии, выявление и развитие интереса к научно-технической деятельности.

4. Участники

В чемпионате могут принимать участие команды, состоящие из учащихся 5-11 классов образовательных организаций города Новоалтайска в составе не более 3 человек.

5. Организаторы

Подготовку материалов и проведение чемпионата осуществляют координатор муниципального кейс-чемпионата для школьников Карабинских Т.Л. и Пророкова А.А., учителя математики и информатики МБОУ «Лицей №8 г. Новоалтайска Алтайского края» при содействии комитета по образованию Администрации города Новоалтайска.

6. Место проведения

29 и 30 октября 2024г. в главном корпусе МБОУ «Лицей №8 г.Новоалтайска», ул.Ударника, 27А

7. Порядок регистрации и проведения мероприятия

7.1. Заполнить заявку и отправить ее до **27 октября 2024г.** на эл.почту anna.prorokova@mail.ru

7.2. Выбрать направление кейса, который будет решать команда: 3D-моделирование, разработка объектов с дополненной или виртуальной реальностью, разработка сайтов, мобильных приложений или чат-ботов, робототехника (технологии умного дома), создание анимации в Scratch(кейс для 5-6 классов).

7.3. **29 октября** знакомство команд с задачами кейса, выбор кейса для решения, участие команд в мастер-классах от организаторов мероприятия по тематике кейсов (участвуют все кейсы, кроме кейса «Создание анимации в Scratch»)

7.4. **30 октября** защита кейсов командами. Подведение итогов. Работа по кейсу «Создание анимации в Scratch»(5-6 классы)

Оргкомитет оставляет за собой право распоряжаться конкурсными работами по своему усмотрению: размещать творческие работы на Интернет-ресурсах с указанием авторства, в сборниках конкурсных работ и т.д.

8. Оценивание Конкурса

8.1 Результаты Конкурса оценивает жюри, состоящее из педагогов образовательных организаций города Новоалтайска.

8.2 При оценке работ принимается во внимание следующее:

- соответствие содержания работы сформулированной теме;
- соответствие требованиям к оформлению/предоставлению работ;
- техническая сложность выполнения работы;
- оригинальность дизайна, креативность.
- представление кейса (питч)

8.3. Оценивание работ членами жюри будет организовано **30 октября.**

9. Подведение итогов конкурса

9.1. Итоги чемпионата подводятся по каждому кейсу.

9.2. Победители чемпионата по каждому кейсу награждаются дипломами I, II, III степени.

Остальным участникам чемпионата вручаются сертификаты участника.

9.3. Руководителям команд-участников и членам жюри вручаются благодарственные письма.

Ответственный за прием заявок и регистрацию участников – Пророкова Анна Анатольевна

По вопросам, связанным с организацией конкурса, обращаться г.Новоалтайск ул.Ударника, 27А, МБОУ «Лицей №8 г.Новоалтайска» кабинет №14 Телефон: +79132651504 (после 15-00) E-mail: anna.prorokova@mail.ru

Приложение 2
к приказу КОА г.Новоалтайска
от « 17 » 10 2024 г.

ЗАЯВКА

на участие в муниципальном кейс-чемпионате для школьников

Название образовательной организации	
Название команды	
Номер и краткое название кейса	

Список участников команды:

ФИО	Дата рождения	Контактный телефон	Адрес электронной почты

ФИО наставника (учителя)	
Место работы	
Контактный телефон	
Адрес электронной почты	

Приложение 3
к приказу КОА г.Новоалтайска
от « 17 » 10 2024 г.

Программа кейс-чемпионата школьников г.Новоалтайска

29 октября 2024г. (участвуют только команды кейсов 1-4)

- 9.30ч. - 9.55ч. Регистрация команд.
10.00ч. Открытие кейс-чемпионата. Знакомство команд.
10.30ч. Объявление задач кейсов №1-4
10.45ч. Мастер-класс от организаторов мероприятия
11.15-11.25ч Перерыв.
11.25ч. Мастер-класс от организаторов мероприятия
12.00— 13.30 ч. работа в командах над задачами кейса №1-4.
13.30-13.45ч. Беседа «Что такое питч? И как к нему подготовиться?».

30 октября 2023г.

Участвуют все команды

7-11 классы (кейсы 1-4)	5-6 классы(кейс 5)
10.00ч. Встреча команд. 10.15-11.15ч. работа в командах над задачами кейса № 1-4 и подготовка защиты (питчи). 11.15ч-11.30ч. Перерыв. 11.30ч. Защита (питчи) задач кейсов командами.	10.00ч. Встреча, регистрация команд. 10.15-10.45ч. Мастер-класс от организаторов мероприятия 10.45ч-12.00ч. работа в командах над задачами кейса. 12ч. Защита (питчи) задач кейсов командами.

*****Для участия в кейс-чемпионате команда использует СВОЮ компьютерную технику с установленным необходимым для решения кейса программным обеспечением (наличие удлинителей приветствуется)**

Приложение 4
к приказу КОА г.Новоалтайска
от « 17 » 10 2024 г.

**Состав жюри
муниципального кейс-чемпионата для школьников**

Шаропина С.В., учитель информатики МБОУ «СОШ №3»
Горлова А.В., учитель информатики МБОУ «СОШ №1»
Сребных Т.А., учитель информатики МБОУ «СОШ №15»
Пророкова А.А., учитель информатики МБОУ «Лицей №8»
Карабинских Т.Л., учитель математики МБОУ «Лицей №8»
Иванцова Н.В., учитель физики МБОУ «Лицей №8»

Образцы заданий чемпионата прошлого года

Задания – технологические кейсы

Кейс №1. Интерактивная экологическая карта Алтайского края

Формулировка задания:

Разработайте интерактивную экологическую карту Алтайского края.

Карта должна содержать подробную информацию об экологических проблемах края, заповедных зонах, зоны особого экологического контроля и прочее. Допустимо использование фото и видеоматериалов на карте.

Инструменты разработки: выбор инструментов и технологий неограничен рамками чемпионата. Оптимальный набор определяется участниками самостоятельно. Интерактивная карта может работать в онлайн или офлайн режиме.

Для проверки работоспособности карты необходимо прислать ссылку на карту (если она размещена в онлайн ресурсах) или файл (если она работает в режиме офлайн). Также необходимо предоставить инструкцию по работе с картой в виде текстового документа или графического изображения, буклета и прочее.

Кейс №2. Школа будущего для города Новоалтайска.

Формулировка задания:

Разработать модель школы будущего в городе Новоалтайске.

Инструменты разработки: выбор инструментов и технологий неограничен рамками чемпионата. Оптимальный набор определяется участниками самостоятельно.

Реализация: участникам дана полная творческая свобода выбора: 3D-модель, разработанная на компьютере с помощью специализированных программ (blender, tinkercad и другие), создание макета школы из подручных материалов (бумага, пластилин, картон и прочее) – решать только вам.

Сопроводительный материал: разработать документ, поясняющий наличие основных элементов в школе и их функционал, а также способы их работы (если они есть).

Формат итогового файла с проектом будет зависеть от выбранных технологий реализации. Как вариант, файл 3D- модели школы с сопроводительным документом.

Кейс №3. Сервис по подбору туристического маршрута.

Формулировка задания:

разработать систему (сервис, нейросеть, бот, навыка для голосового помощника Алиса) по подбору туристического маршрута для определения подходящего маршрута путешествия на основе данных, полученных системой о пользователе.

Логика работы:

- Пользователь авторизуется, затем проходит тест или иными путями заносит в систему данные, например, особенности личности, предпочтения, интересы и т.п.;
- Система обрабатывает данные, и в результате, автоматически подбирает туристический маршрут или направление, подходящее для человека.

Инструменты разработки: выбор инструментов и технологий неограничен рамками чемпионата. Оптимальный набор определяется участниками самостоятельно.

Реализация: участникам дана полная творческая свобода выбора: сайт-сервис, Андроид-приложение или клиент-серверное desktop приложение - решать только вам.

Сопроводительный материал: разработать документ-инструкцию по работе сервиса.

Формат итогового файла с проектом будет зависеть от выбранных технологий реализации. Как вариант, билд проекта (готовый исполняемый файл приложения .apk/.exe/.jar + исходный код проекта(папка проекта в архиве) .rar/.zip).

Кейс 4. Робот для уборки школьной территории

Формулировка задания:

Большинство людей знают технологию под названием робот-пылесос. Данное устройство уже не является чем-то фантастическим и состоит на службе у многих людей в настоящее время. Предлагаем вам подумать над задачей помощи школе в уборке территории с помощью автоматизированного (без управления со стороны оператора) помощника.

Рассмотреть существующие системы для выполнения работ; разработать макет робота в среде трехмерного моделирования или с помощью конструктора Lego. С помощью предоставленного ПО разработать и реализовать алгоритмы автономной работы. Описать результаты работы. При наличии образовательных конструкторов Lego, создание модели и написание программы можно реализовать с помощью робота Lego.

Как решить задание?

Этап 1. Теоретическая подготовка и предварительные исследования.

- Ознакомиться с предлагаемым ПО и оборудованием.
- Ознакомиться с проблематикой и аналогами.

Этап 2. Разработка макета робота.

- Проектирование конструкции робота и сборка робота с помощью ПО или конструктора Lego.
- Создание управляющей программы (автономный режим);

Этап 3. Создание документации (инструкции для пользователя по сборке аналогичного робота) и презентации по проекту.

Кейс 5. Создание анимации Scratch

